

Bildbearbeitung mit Phixr

Steckbrief

| | | | |
|---|--|---|---|
|  | Kurzbeschreibung: Die Schülerinnen und Schüler setzen sich mit dem Bildbearbeitungsprogramm Phixr auseinander. Im Fokus stehen die verschiedenen Bildbearbeitungsmöglichkeiten die man mit dem Programm anwenden kann. Mit diesem Tool erstellen die Schülerinnen und Schüler eigene selbstbearbeitet Bilder her ohne grossen Aufwand und es braucht keine speziellen Vorkenntnisse. | | |
| Zyklus: <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input checked="" type="checkbox"/> 3 | Sozialformen: <input checked="" type="checkbox"/> EA <input checked="" type="checkbox"/> PA <input type="checkbox"/> GA <input type="checkbox"/> alle | | Dauer: 1 Lektionen |
| Kompetenzbereich Medien und Informatik | <input type="checkbox"/> Medien <input checked="" type="checkbox"/> Informatik <input type="checkbox"/> Anwendungskompetenzen | | |
| Kompetenz Medien und Informatik | Mi.2.3.1a ... können Geräte ein- und ausschalten, Programme starten, bedienen und beenden sowie einfache Funktionen nutzen. Mi.2.3.1c ... können Dokumente selbstständig ablegen und wieder finden. | | |
| Fachbereich | Bildnerisches Gestalten | | |
| Kompetenz Fachbereich | BG.2.A.2.1c | | |
| Tool | Phixr | | |
| Link zum Tool | http://de.phixr.com/photo/ | | |
| Internet | <input checked="" type="checkbox"/> Webbasiert (läuft auf allen Plattformen) | | |
| App | <input type="checkbox"/> iOS | <input type="checkbox"/> Android | <input type="checkbox"/> Windows Mobile |
| Zugang | <input type="checkbox"/> Internet | <input checked="" type="checkbox"/> Kostenlos | <input type="checkbox"/> Registrierung |
| Link Videotutorial | https://www.youtube.com/watch?v=vaSxp0FuRZc (englisch) | | |
| Erstellt/Aktualisiert | 01.05.2017 | | |
| Autoren | Lucas Niederer, Luis Pérez Haas | | |

Bildbearbeitung mit Phixr

Beschreibung der Lektionsreihe

| Lektion | Sozialform Arbeitsform | Durchführung, Ablauf der Lektionen | Medien Material |
|---------|---------------------------|--|---------------------------------------|
| 1 | K | Einstieg ins Thema: Bildbearbeitung. | Beamer |
| | PA | Auftrag: Bearbeitet die Bilder so, dass sie die gleichen Effekte aufweisen wie das Vorzeigebild. -> Die SuS erhalten einen Dateiordner mit verschiedenen Bilder. Die LP zeigt ihnen jeweils Bilder, welche von ihm vorgängig mit dem Programm bearbeitet worden sind. Die SuS erhalten die Anleitung für das Programm und können es ausprobieren. Die bearbeiteten Bilder der SuS werden der LP gesendet (per Email oder nach Absprache z.B. auf Dropbox laden). Dieser zeigt die Bilder nach einer bestimmten Zeit und bespricht sie (z.B. 20', auch abhängig von der Anzahl und Schwierigkeit der bearbeiteten Bilder). | Dateiordner Laptops Anleitungen |
| | EA | Die SuS erhalten den Auftrag ein eigenes Bild von sich zu machen mit der Webcam des Laptops oder Fotokamera und dieses dann mit dem Bildbearbeitungsprogramm zu bearbeiten. | Fotokamera |

K = Arbeit mit der ganzen Klasse, GA = Gruppenarbeit mit Anzahl Personen, PA = Partnerarbeit, EA = Einzelarbeit

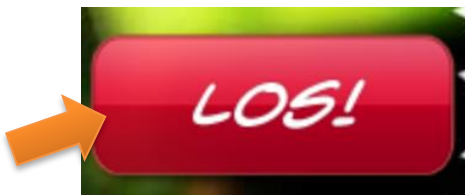
Bildbearbeitung mit Phixr

Auftrag

Bearbeite dein Bild mit Hilfe von Phixer.

Anleitung

1. Öffne deinen Internetbrowser und gib den Link <http://de.phixr.com/photo/> ein.
2. Drücke auf Los, stimme den Nutzungsbedingungen zu und drücke auf Weiter.

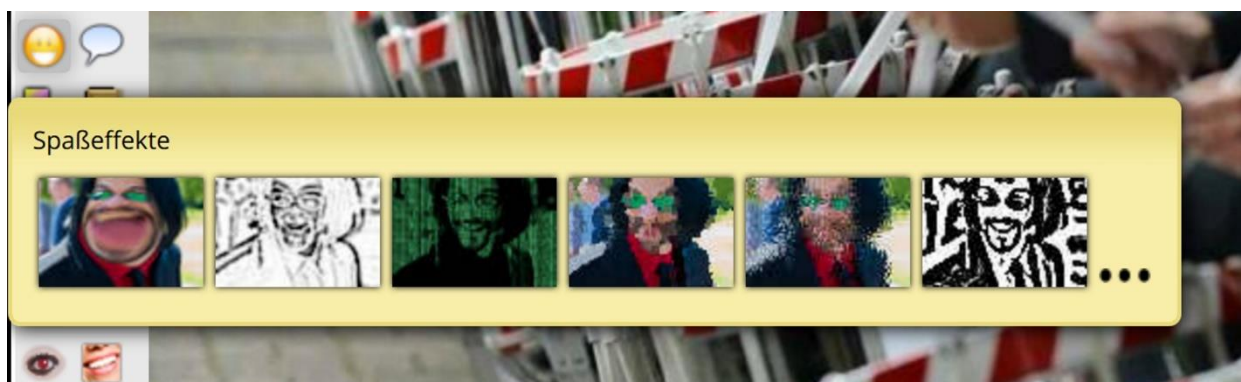


3. Drücke auf «Fotos von meinem Computer auswählen» und wähle ein gespeichertes Bild aus.

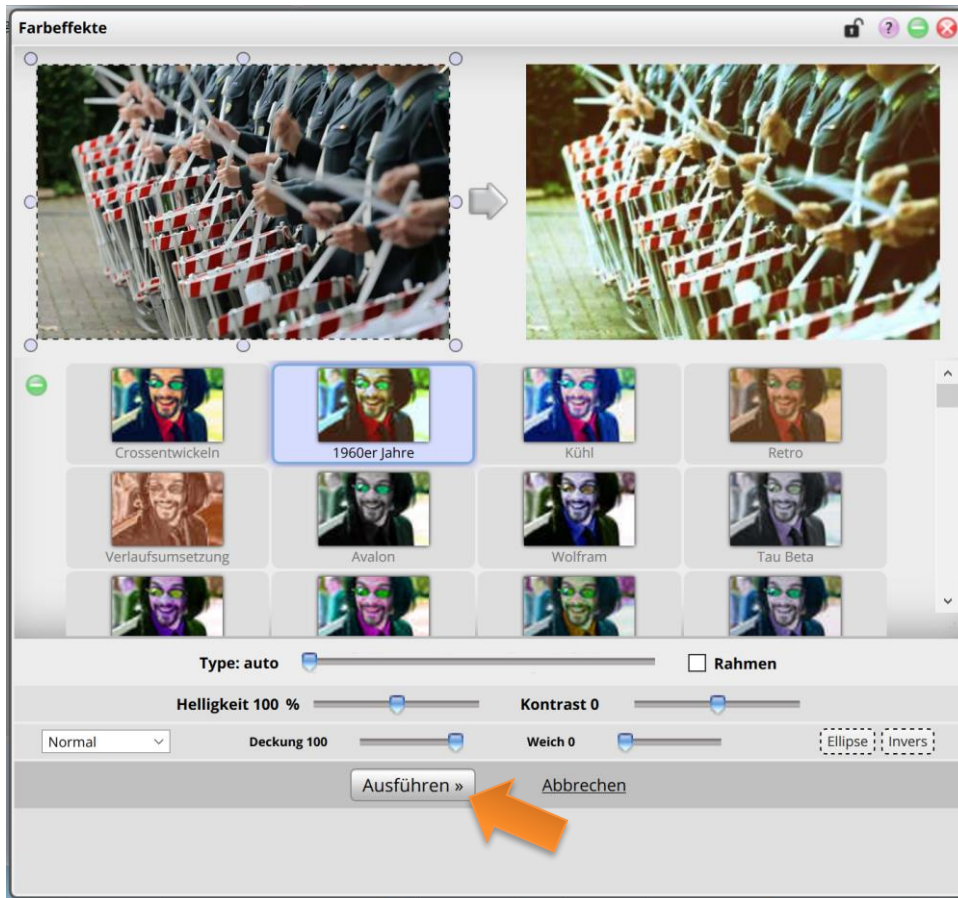


Tipp: Speichere deine Bilder auf dem Desktop ab, so findest du sie nachher schneller.

4. In der linken Spalte befinden sich verschiedene Effekte die man auswählen kann. Wenn du mit der Maustaste über ein Icon fährst, erhältst du eine Vorschau der verschiedenen Effekte.



5. Wähle einen Effekt aus und bearbeite dein Bild so, dass es dir gefällt. Wenn alles für dich stimmt, klicke auf «Ausführen» damit deine Änderungen übernommen werden.



6. Wenn dein Bild fertig bearbeitet ist, kannst du unterhalb des Bildes das Bild speichern. Dabei wählst du zuerst bei Dateiformat «JPEG (Standardformat)» aus und speicherst das Bild anschließend indem du auf «Speichern» klickst.

