


## Tout le monde peut être un Akinator

### Steckbrief

	<p><b>Kurzbeschreibung:</b> Der Akinator ist nicht nur eine amüsante Freizeitbeschäftigung, sondern dient auch dem Spracherwerb. Zudem wird implizit der Umgang mit Neuen Medien vertieft und es werden Recherche-möglichkeiten entdeckt.</p>		
<p><b>Zyklus:</b>  <input type="checkbox"/> 1   <input type="checkbox"/> 2   <input checked="" type="checkbox"/> 3</p>	<p><b>Sozialformen:</b>  <input type="checkbox"/> EA   <input type="checkbox"/> PA   <input type="checkbox"/> GA   <input checked="" type="checkbox"/> alle</p>		<p><b>Dauer:</b> 4 Lektionen</p>
<p><b>Kompetenzbereich</b> Medien und Informatik</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> Medien   <input type="checkbox"/> Informatik   <input type="checkbox"/> Anwendungskompetenzen</p>		
<p><b>Kompetenz</b> Medien und Informatik</p>	<p>M 1.4 Die Schülerinnen und Schüler können Medien interaktiv nutzen sowie mit anderen kommunizieren und kooperieren.</p>		
<p><b>Fachbereich</b></p>	<p>M 1.4.3.d</p>		
<p><b>Kompetenz</b> Fachbereich</p>	<p>M 1.4.3.d können Medien gezielt für kooperatives Lernen nutzen.</p>		
<p><b>Tool</b></p>	<p>Akinator</p>		
<p><b>Link zum Tool</b></p>	<p><a href="http://fr.akinator.com">http://fr.akinator.com</a></p>		
<p><b>Internet</b></p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> Webbasiert (läuft auf allen Plattformen)</p>		
<p><b>App</b></p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> iOS</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> Android</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> Windows Mobile</p>
<p><b>Zugang</b></p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> Internet</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> Kostenlos</p>	<p><input type="checkbox"/> Registrierung</p>
<p><b>Link Videotutorial</b></p>	<p><a href="https://youtu.be/HSs3cygVojY">https://youtu.be/HSs3cygVojY</a></p>		
<p><b>Hinweise</b></p>			
<p><b>Erstellt/Aktualisiert</b></p>	<p>23.05.16</p>		
<p><b>Autoren</b></p>	<p>Vlora Shabani, Samuel Mundwyler</p>		

## Envol 7, Unité 1, description des personnes

Lektion	Sozialform Arbeitsform	Durchführung, Ablauf der Lektionen	Medien Material
1	LV	Lehrer präsentiert sich und erwähnt dabei Personaldaten -> Nom, Prénom, Date de naissance, lieu de naissance, profession, loisirs, langues, description de son apparence, lieu d'origine, date de mort Schüler versuchen die Angaben zum Lehrer möglichst gut zu verstehen und übersetzen diese im Nachhinein. (Envol 7 page 7)	Bilder Steckbrief
	EA	Mithilfe des Envol 7 page 10 präsentieren sich die Schüler und schreiben ihre Präsentation auf	Envol Cahier
	PA	SuS präsentieren sich auf Französisch ihrem Partner (Envol 7 page 9)	
	K	SuS welchen der Ball zugeworfen wird präsentieren sich  Als Hausaufgabe: Envol 7 Page 7 „Ta fiche personnelle“ einen Personal- bogen über sich ausfüllen.	Ball  Envol
2	LV	Lehrer beschreibt einen Schüler und die Schüler müssen herausfinden wer gemeint ist.	
	Pa	In der Gruppe wird ein Schüler aus der Klasse beschrieben, mithilfe der Personalbogen, die als Hausaufgabe gemacht wurden. (Envol 7 page 8, interviews)	Envol
	K	Schüler müssen dann in der Klasse herausfinden wer gemeint ist.	
	PA	Steckbrief zu einem berühmten Star erstellen. Es wird derselbe Steckbrief ausgefüllt wie beim Schüler. Verschriftlichung des Steckbriefs. (Envol 7 Page 11)	Envol
	K	Quizrunde in der Klasse zu den Steckbriefen der Stars, die präsentiert werden.	
3	LV	Einführung in Plattform <a href="http://fr.akinator.com">http://fr.akinator.com</a> Ein Beispiel mit der Klasse durchgehen.	Auftragsertei- lung Beamer,PC
	PA	In der Partnerarbeit wird der Akinator zum Star aus dem Steckbrief ausge- fragt. Dabei ist ein Schüler der Akinator und stellt die Fragen, der andere Schüler beantwortet diese.	Computer
4	K	Envol 7 page 11 „Tu connais ces personnes?“ Der Lehrer zeigt Bilder der Persönlichkeiten aus Envol sowie aus dem Alltag der Schüler. Die Schüler nennen den Namen und eine Tätigkeit.	Bilder Stars Computer Akinator
	PA	Die SuS müssen rausfinden welcher Star aus Envol 7 Unité 1 nicht im Aki- nator hinterlegt ist. Sobald sie es herausgefunden haben, versuchen sie Fragen aus der Sicht des Akinators aufzuschreiben um den Star heraus- zufinden.	Akinator Cahier

K = Arbeit mit der ganzen Klasse, GA = Gruppenarbeit mit Anzahl Personen, PA = Partnerarbeit, EA = Einzelarbeit

## AKINATOR: Eine Fremdsprache auf kreative Weise erwerben

### Auftrag

Lernt anhand des Anwendungstools [www.akinator.com](http://www.akinator.com) wie ihr die Beschreibung einer Person in einer Fremdsprache auf kreative Weise ausführen könnt.

### Vorbereitung

Bevor ihr mit der Anleitung beginnt, einigt euch auf eine Berühmtheit (z.B. Lieblingssänger). Merkt euch die berühmte Person, denn ihr werdet sie für den weiteren Verlauf brauchen.

### Anleitung

1. Startet den Internet-Browser.
2. Gebt die Adresse [www.akinator.com](http://www.akinator.com) ein und wechslet die Sprache auf «Français».



3. Es erscheint ein digitaler Flaschengeist, welcher euch begrüsst und sich bereit erklärt, die Person, welche ihr beschreiben werdet, herauszufinden.
4. Wenn ihr bereit seid, klickt ihr auf «Jouer» und anschliessend auf «Personnages».



5. Es erscheint folgendes Fenster. Gebt im Feld «Age» euer Alter ein.



Falls ihr ein unterschiedliches Alter habt, entscheidet euch für eines.

6. Nun werden die Fragen zu eurer gewählten Berühmtheit gestellt. Es kommen verschiedenste Fragen vor, wie zum Beispiel:

- Geburtstag
- Geschlecht
- Beruf
- Herkunft
- Aufenthaltsort
- Tod



Es gibt 5 Antwortmöglichkeiten:

- *Oui*
- *Non*
- *Ne sais pas*
- *Probablement (wahrscheinlich)*
- *Probablement pas (wahrscheinlich nicht)*

Eine Person liest die Frage vor, die andere gibt die passende Antwort an. Falls ihr die Antwort nicht wisst, drückt auf «Ne sais pas».





- Falls ihr einen Fehler macht, könnt ihr die Antwort zurücksetzen, indem ihr die Taste «Corriger» betätigt.



Anschliessend erscheint wieder die vorher gestellte Frage.

- Setzt das Spiel fort, bis der Akinator eure Persönlichkeit herausgefunden hat. Falls er sie richtig errät, klickt auf «Oui». Andernfalls wählt den Button «Non» und führt das Rätsel fort bis der Akinator es gelöst hat.



## Weitere Anwendungsmöglichkeiten

- Bei Akinator könnt ihr die Sprache frei wählen. Er spricht folgende Sprachen:



- Falls ihr den Akinator als Spiel unter Freunden anwenden wollt, rate ich euch, die Applikation «Akinator» auf eurem Handy oder Tablet herunterzuladen.
- Das Spiel ist auch mit einem «objet» möglich. Falls ihr statt einer Person ein Objekt oder ein Tier beschreiben wollt, könnt ihr auf «Jouer» und anschliessend auf «Objets» klicken. Achtung: der deutsche Akinator besitzt diese Kompetenz nicht!

Link zum Video Tutorial: <https://youtu.be/HSs3cygVojY>