


Bitstrips

Steckbrief

	<p>Kurzbeschreibung: Die Schülerinnen und Schüler haben mit diesem Tool die Möglichkeit ein Comic zu erstellen. Dies wird in einem fremdsprachigen Fach eingesetzt. Hier können die Schülerinnen und Schüler ihre Sprachkenntnisse anwenden und ein für sie und ihre Mitschülerinnen und Mitschüler ein Comic erstellen, wobei beide Parteien davon profitieren. Einerseits muss man sich in einer anderen Sprache ausdrücken können und andererseits ein Comic auf einer anderen Sprache verstehen können.</p>		
<p>Zyklus: <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input checked="" type="checkbox"/> 3</p>	<p>Sozialformen: <input checked="" type="checkbox"/> EA <input type="checkbox"/> PA <input type="checkbox"/> GA <input type="checkbox"/> alle</p>		<p>Dauer: 1 Lektion</p>
<p>Kompetenzbereich Medien und Informatik</p>	<p><input type="checkbox"/> Medien <input type="checkbox"/> Informatik <input checked="" type="checkbox"/> Anwendungskompetenzen</p>		
<p>Kompetenz Medien und Informatik</p>	<p>Die SuS können Gedanken, Meinungen, Erfahrungen und Wissen in Medienbeiträge umsetzen und unter Einbezug der Gesetze, Regeln und Wertesysteme auch veröffentlichen.</p>		
<p>Fachbereich</p>	<p>Französisch/Englisch</p>		
<p>Kompetenz Fachbereich</p>	<p>Die Schülerinnen und Schüler können Daten aus ihrer Umwelt darstellen, strukturieren und auswerten.</p>		
<p>Tool</p>	<p>Bitstrips</p>		
<p>Link zum Tool</p>	<p>www.bitstrips.com/create/comic</p>		
<p>Internet</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> Webbasiert (läuft auf allen Plattformen)</p>		
<p>App</p>	<p><input type="checkbox"/> iOS</p>	<p><input type="checkbox"/> Android</p>	<p><input type="checkbox"/> Windows Mobile</p>
<p>Zugang</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> Internet</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> Kostenlos</p>	<p><input type="checkbox"/> Registrierung</p>
<p>Link Videotutorial</p>	<p>https://www.youtube.com/watch?v=ooH02xDzYKo</p>		
<p>Hinweise</p>			
<p>Erstellt/Aktualisiert</p>	<p>2016</p>		
<p>Autoren</p>	<p>A. Schregenberger und V. Krbanjevic</p>		

Comics

Beschreibung der Lektionsreihe

Lektion	Sozialform Arbeitsform	Durchführung, Ablauf der Lektionen	Medien Material
1	L / K	Als Einstieg den SuS mit einigen Comics sensibilisieren, damit sie eine Vorstellung haben wie ein kurzes Comic aussehen könnte. Lehrperson blendet ein Comic am Beamer ein. Möglich auch mehrere Comics, sodass die SuS so viele Ideen wie möglich für ihr Comic sammeln können. Am besten lässt man einen Schüler oder eine Schülerin den Comic laut vorlesen.	Beamer
	L	Einführung in die Plattform www.bitstrips.com Werkzeuge vorzeigen und gleich an einem Comic anwenden, so dass die SuS einen Einblick in die Plattform bekommen. Mögliche Variante: L zeigt ein Werkzeug vor und die SuS machen der LP nach.	Beamer
	EA	SuS sammeln 2 Minuten Ideen für ihr Comic. Falls es Schwierigkeiten dazu gibt, kann auch das Internet benützt werden. Alle erstellen nun einen Comic mit mindestens acht Szenen zu einem beliebigen Thema. Sie haben genug Zeit dafür. Der Comic ist auf die nächste Lektion fertig zu stellen.	PC
	K	Abschluss dieses Programmes: Comics werden ausgedruckt in den Unterricht mitgenommen und auf den Tisch gelegt. Comics werden jetzt von den SuS gelesen und jeder kann eine Stimme einem Comic abgeben, welches ihm am meisten gefällt. (Dieser Teil dauert nicht eine ganze Lektion) Die besten drei Comics werden in der Klasse vorgelesen. Es werden die Technik und Handhabung des Programms und der Inhalt des Comics in der Klasse besprochen.	Comics und Visualizer

K = Arbeit mit der ganzen Klasse, EA = Einzelarbeit, L = Lehrperson zeigt etwas

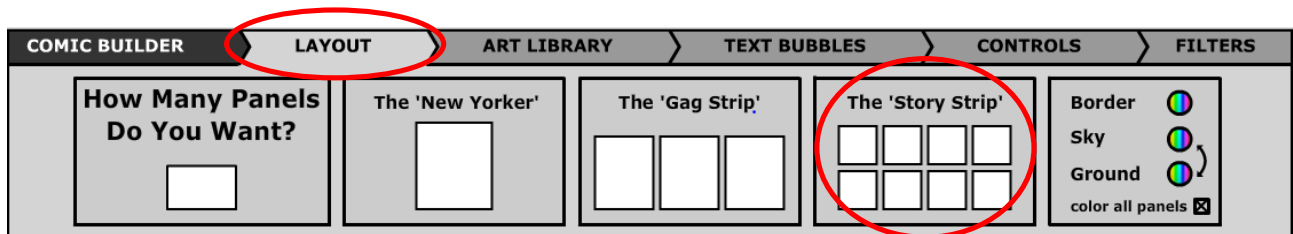
Bitstrips

Auftrag

Erstelle mit Hilfe von www.bitstrips.com ein Comic mit mindestens acht Szenen.

Anleitung

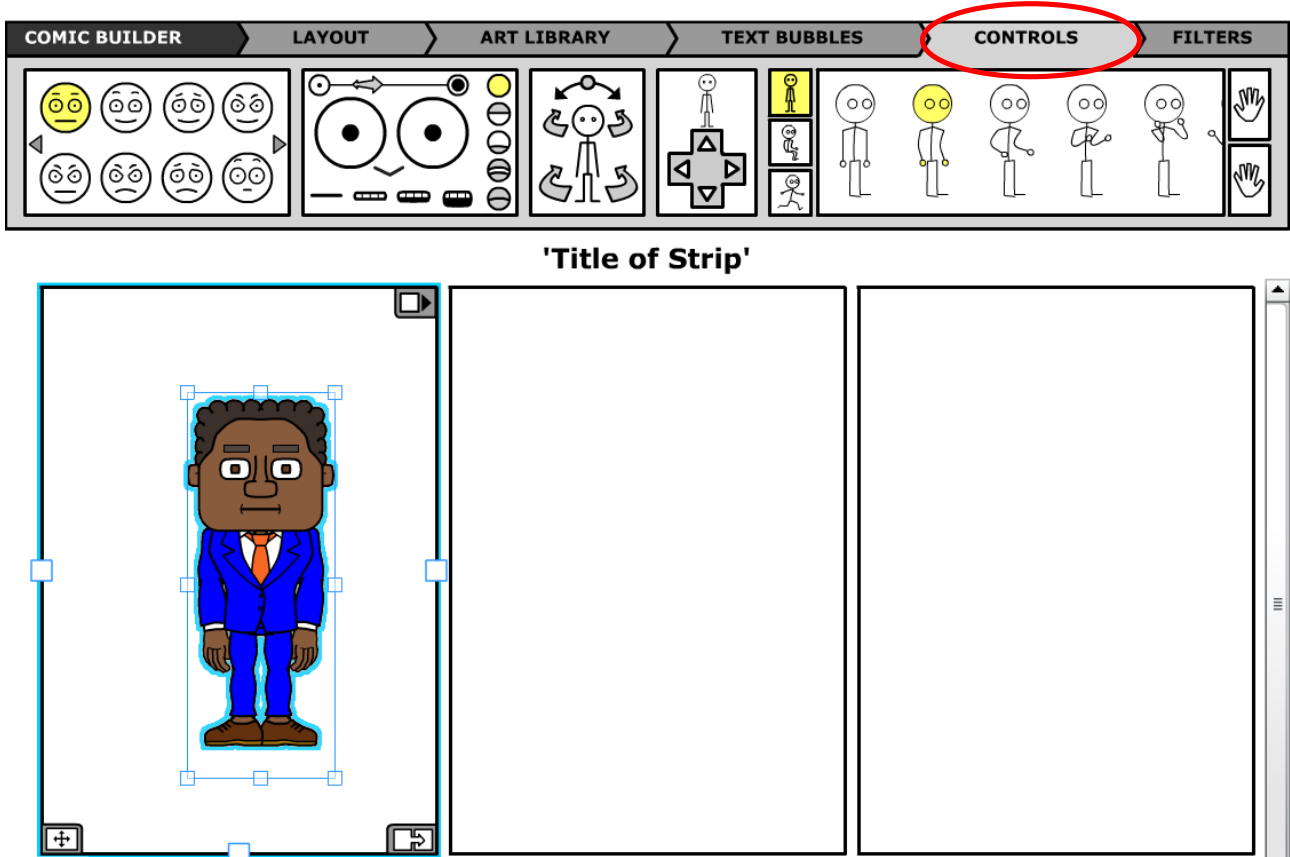
1. Starte den Internet-Browser und gebe die Adresse ein, welche du von deiner Lehrperson erhalten hast.
2. Wähle in der Rubrik „**LAYOUT**“ die Comicvorlage „**The `Story Strip`**“



3. In der Rubrik „**ART LIBRARY**“ kannst du von Personen, über Tieren, bis hin zu Gegenständen in das Comic einfügen. Hintergründe wie auch Effekte sind auch in dieser Rubrik enthalten.



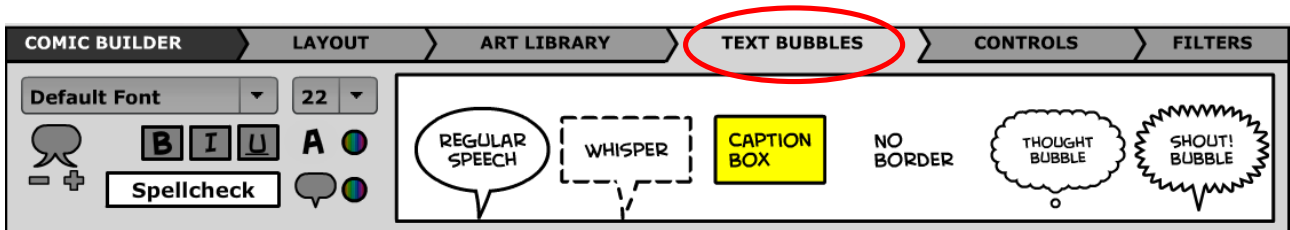
4. Sobald man sich für etwas entschieden hat, kann man es mit der Maus in das beliebige Feld ziehen.



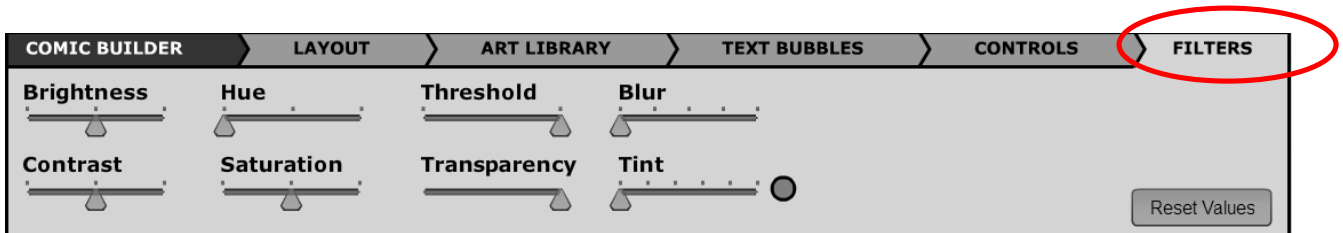
Nun erscheint folgende Rubrik: „**CONTROLS**“

Mit Hilfe diesem Werkzeug können beispielsweise Mimik und Gestik der Personen bearbeitet werden.

5. Unter der Rubrik „**TEXT BUBBLES**“ können verschiedene Textblasen ausgewählt und in das Comic eingefügt werden.



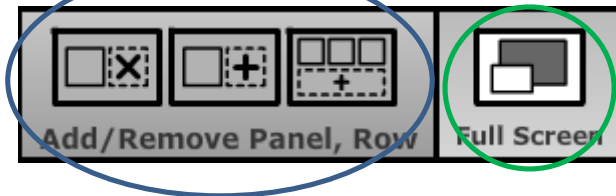
6. In der Rubrik „**FILTERS**“ können Helligkeit, Kontrast, etc. angepasst werden.



7. Speichere dein Comic!



Erweiterte Möglichkeiten



Hier kannst du eine Seite hinzufügen bzw. löschen.

Um die Arbeit etwas zu vereinfachen klicke auf „**Full Screen**“, um eine bessere Übersicht zu haben.